

## Technologie Internet

*Remarque* : tous les fichiers cités sont disponibles sur le web à l'URL

`http://www.info.univ-angers.fr/pub/gh/internet/ficrevis.zip`

Une copie locale est également disponible en

`K:\coursGH\internet\ficrevis.zip`

### 1. Html et styles

Le document `a.htm` est-il correct au sens de marqueurs de HTML 3 ? Si on l'ouvre avec un navigateur, détecte-t-on une erreur ? Indiquer quelle commande ou quel logiciel vous utilisez pour tester ce fichier et indiquer le cas échéant les incorrections de ce fichier.

Créer un fichier `b.htm` complet et correct qui reproduit le texte ci-dessous.

#### Fichier `b.htm`

<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>
<b>D</b>	<b>E</b>	<b>F</b>

Les cases du tableau devront être centrées, leur contenu devra être en bleu et en gras ; cette page web fera référence à un style nommé *stb* défini dans le fichier externe `b.css` et qui définit seulement la balise TD.

## 2. Javascript

On voudrait écrire une page web dynamique qui affiche des chapitres et des sections de document (tous les chapitres comportent exactement deux sections).

Devant chaque chapitre il y a un bouton +. Si on appuie sur ce bouton, les sections apparaissent et le bouton + devient un bouton -. Par exemple si l'utilisateur charge la page `c.htm` il obtient

```
+ Chapitre 1
+ Chapitre 2
+ Chapitre 3
```

et s'il clique sur le bouton + du chapitre 2 il voit

```
+ Chapitre 1
- Chapitre 2
  Section 2.1
  Section 2.2
+ Chapitre 3
```

Utiliser la page web nommée `c.htm` et son fichier script `cf.js` pour réaliser ce traitement en *javascript*. On utilisera Netscape afin de profiter de la console javascript pour détecter des erreurs éventuelles.

*Remarque* : Il faut juste rajouter les instructions pour afficher les symboles + et - devant les numéros de chapitre avec leur action pour que la fonction `affiche` soit correcte. Un commentaire indique clairement où il faut écrire dans le fichier.

Pour les plus fort(e)s on pourra utiliser les images nommées `boutonplus.gif` et `boutonmoins.gif` au lieu des symboles + et - ce qui fournit un affichage plus joli comme :



Chapitre 1

### 3. Php et MySql

La table `revise` de la base `mySql` nommée `test` a été définie par les instructions SQL suivantes :

```
USE test ;

DROP TABLE IF EXISTS revise ;

CREATE TABLE IF NOT EXISTS revise (

    prenom varchar(30) ,
    age int(3)

) ; # fin de CREATE
```

Ecrire un fichier `d.msql` exécutable en ligne de commande sous Deneb qui ajoute trois enregistrements avec chacun un prénom de votre choix et un age entier aléatoire compris entre 20 et 30 à l'aide de la fonction `RAND`.

Donner ensuite un fichier `d.php` qui affiche les 10 premiers enregistrements de la base (ou les  $n$  premiers s'il y en a moins de 10) par ordre croissant d'age. Pour chaque enregistrement, on écrira d'abord le prénom puis l'age. Chaque prénom sera écrit en minuscule avec la dernière lettre en majuscule grâce à une fonction `php` nommée `minuM` que vous définirez dans l'entête de la page Web.

### 4. Applet Java

Ecrire une page web dans le fichier `e.htm` qui utilise une applet java nommée `exe` que vous définirez via le fichier `exe.java`. L'applet utilise deux paramètres entiers nommés `nombr` et `npuis`. La page web passera à l'applet les paramètres 3 et 5 correspondant respectivement aux variables `nombr` et `npuis`. L'applet affichera les puissances de `nombr` de la puissance 1 à la puissance `npuis` ; on soignera le cadrage des nombres, unité sous unité, décimale sous décimale... On supposera (sans le tester) que la plus grande puissance affichée ne dépasse pas  $10^{15}$  et qu'on affiche au plus 15 puissances. On n'utilisera pas `drawString`.

## 5. Xml

Le fichier f.xml est-il bien formé ? valide ? Indiquer quelle commande ou quel logiciel vous utilisez pour tester ce fichier et indiquer le cas échéant les incorrections de ce fichier.

### Consignes de rédaction

Vous répondrez aux questions à l'aide des copies d'examen fournies. Pour les programmes, vous pourrez les transmettre par mail sous forme d'un seul fichier .zip ou .tar qui contient tous vos programmes correctement nommés à l'adresse

*gilles.hunault@univ-angers.fr*