

# Cahier des charges pour la réalisation d'un correcteur orthographique

*Jean-Michel Richer*  
M1 Informatique, Génie Logiciel

18 septembre 2006

## 1 But du projet

On désire réaliser en C++ un correcteur orthographique. Ce correcteur prendra en entrée un fichier texte et vérifiera que chaque mot est présent dans un dictionnaire.

Si un mot n'a pas été trouvé dans le dictionnaire, on offrira à l'utilisateur l'une des possibilités suivantes :

- supprimer le mot
- le corriger : l'utilisateur pourra choisir parmi une liste de mots candidats ou saisir le nouveau mot au clavier
- insérer le mot inconnu dans le dictionnaire

Avant de quitter le correcteur, on demande à l'utilisateur s'il désire valider la correction. S'il ne la valide pas, le texte initial ne doit pas être modifié.

## 2 Contraintes

- le correcteur devra fonctionner sous Linux
- l'utilisateur doit avoir le choix entre plusieurs dictionnaires différents (par exemple : un dictionnaire français, un dictionnaire anglais, ...)
- la recherche d'un mot dans le dictionnaire doit être efficace
- on considère que tout le dictionnaire ne peut pas tenir en mémoire, seule une partie du dictionnaire est donc présente en mémoire à chaque instant
- on doit permettre à l'utilisateur de vider un dictionnaire de son contenu
- on permettra à l'utilisateur, grâce à une option en ligne de commande (par exemple `-auto`) de ne pas avoir à interagir avec le logiciel : la correction se fera de manière automatique, tout mot non présent dans le dictionnaire est inséré dans celui-ci et la correction est validée d'office. Cela permettra de tester les performances de votre programme.

## 3 Réalisation et déroulement du projet

### 3.1 réalisation

Vous pouvez travailler par groupes de 3 à 5 personnes et devrez développer le traducteur en C++ . Après création des groupes de projet, il sera attribué à chacun d'entre eux un numéro identifiant. **vous nommerez un chef de projet qui sera chargé de la planification du projet.**

Vous devrez adopter une démarche Génie Logiciel pour conduire à terme la réalisation de ce projet. Vous pouvez adopter la démarche qu'il vous plaira. Cependant vous devrez intégrer à votre démarche les informations relatives à la planification du projet (i.e. combien de temps a passé chaque concepteur/développeur sur telle partie du projet, durant quelle période, ...).

### 3.2 déroulement

Toutes les 2 semaines chaque chef de projet enverra un email :

```
To :      richer@info.univ-angers.fr
Subject  M1INFO-GL:<identifiant-projet>
```

dont le contenu détaillera l'état d'avancement du projet.

## 4 Rapport, code du projet

Le projet sera sanctionné par une note finale qui sera la moyenne d'une note de rapport, d'une note de suivi de projet et d'une note de planification :

- le rapport devra contenir tous les documents qui ont mené à la réalisation du projet (spécifications, conception, mais pas le code),
- aucune soutenance n'est prévue
- le travail est à rendre pour le **15 Janvier 2007** à 23h59 dernier délai
- vous devrez envoyer le code du projet par email à :

```
richer@info.univ-angers.fr
```

sous forme d'un fichier `.tgz` (archive + compression). Cette archive devra contenir assez d'informations pour pouvoir compiler le correcteur et l'exécuter sur un fichier source que vous fournirez.

## 5 Divers

Vous pourriez fournir un dictionnaire par défaut prérempli avec des mots simples et dont la fréquence d'apparition est importante (a,à,au,du,un,une,des,le,la,les,qui,que,quoi,dont,ou,où,lequel,ce,ceci,cela,cette,je,tu